

REGULAMIN NIERUCHOMOŚCI

1. Nieruchomość jest własnością Gminy Wrocław zarządzaną przez Wrocławskie Mieszkania Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Namysłowskiej 8 we Wrocławiu.
2. Nieruchomość jest obiektem zamkniętym dla osób postronnych za wyjątkiem osób mających zgodę zarządzającego nieruchomością.
3. Zarządzający nieruchomością nie ponosi żadnej odpowiedzialności za bezpieczeństwo osób przebywających na terenie nieruchomości bez zgody zarządzającego nieruchomością.
4. Zarządzający nieruchomością nie ponosi żadnej odpowiedzialności za utratę bądź uszkodzenie jakichkolwiek przedmiotów pozostawionych na terenie nieruchomości.
5. Zabrania się w szczególności:
 - a) podłączania urządzeń prądotwórczych do istniejącej w nieruchomości instalacji elektrycznej;
 - b) wnoszenia i przechowywania na terenie nieruchomości jakichkolwiek przedmiotów. W przypadku nieusunięcia przedmiotów na wezwanie zarządzającego nieruchomością (także ustne) i pozostawienia ich, zarządzający nieruchomością ma prawo usunąć te przedmioty na koszt osób, które je pozostawiły;
 - c) wyrzucania przez okna i balkony jakichkolwiek śmieci, niedopałków papierosów itp. oraz innych przedmiotów, jak również umieszczania ogłoszeń na nieruchomości;
 - d) wnoszenia na teren nieruchomości lub przechowywania na terenie nieruchomości wszelkiego rodzaju materiałów wybuchowych i łatwopalnych oraz używania otwartego ognia;
 - e) użytkowania na terenie nieruchomości lub przechowywania na terenie nieruchomości przedmiotów oszpecających wygląd nieruchomości;
 - f) dokonywania jakichkolwiek zmian w elewacji budynku, zawieszania na balkonach transparentów, szyldów, ogłoszeń itp., bez wcześniejszego uzgodnienia z zarządzającym nieruchomością.
6. W przypadku spowodowania zanieczyszczeń i szkód zarządzający nieruchomością, po ustaleniu winnego, może obciążyć sprawcę kosztami uporządkowania lub naprawienia szkody.
7. W razie niezastosowania się do Regulaminu dana osoba jest zobowiązana opuścić obiekt na wezwanie pracownika zarządzającego nieruchomością lub osoby ochraniającej obiekt.